

Vitesse 1A		Chasseurs 400 à 500 km/h		Longueur ligne droite	Tout droit	Immelmann	Décrochage ◊	Virage gauche 30°	Virage droite 30°	Virage gauche 45°	Virage droite 45°	Virage gauche 60°	Virage droite 60°	Virage gauche 90°	Virage droite 90°	Glissé gauche	Glissé droite	Glissé gauche sans faible allure	Glissé droite sans faible allure	Glissé gauche ◊	Glissé droite ◊	Glissé large gauche	Glissé large droite	Montée ◊	Plongée ◊	Total cartes		
				vive allure																					Total cartes			
				faible allure																					Total cartes			
Deck	Avion																											
K	(POLIKARPOV I-16 typ 24/29)	3,8 / 2,1		2	1	1	2	2	2	2									1	1	1	1			1	1	18	
J	(POLIKARPOV I-16 typ 6/10/17)	3,2 / 2,1		2	1	1	2	2	2	2									1	1	1	1			1	1	18	
L	GLOSTER Gladiator FIAT Cr.42 Falco	3,2 / 1,3		2	1	1	2	2				2	2	1	1	2	2							1	1	1	1	22

(NOM DE L'AVION) : modèle d'avion sans figurine, uniquement version carte

Vitesse 1B		Bombardiers 380 à 500 km/h		Longueur ligne droite (centimètre)	Tout droit	Immelmann	Décrochage ◊	Virage gauche 25°	Virage droite 25°	Virage gauche 30°	Virage droite 30°	Virage gauche 45°	Virage droite 45°	Glissé gauche ◊	Glissé droite ◊	Glissé gauche ◊ sans faible allure	Glissé droite ◊ sans faible allure	Montée ◊	Plongée ◊	Plongée courte bombardier en piqué	Plongée longue bombardier en piqué	Total cartes	
				vive allure																		Total cartes	
				faible allure																		Total cartes	
Deck	Avion																						
I	JUNKERS Ju.87 Stuka AICHI D3A Val DOUGLAS SBD Dauntless	2,7 / 1,6		2	1	1						2	2			1	1	1			2	2	15
XB	NORTH AMERICAN B.25 B/C Mitchell	2,4 / 0,7		2		1				2	2			1	1			1	1				11
XC	BOEING B.17 F/G	2,4 / 0,7		2		1	2	2								1	1	1	1				11
XD	AVRO Lancaster B Mk.III	2,4 / 0,7		2		1	2	2	1	1				1	1			1	1				13
XA	HEINKEL He.111 H	1,8 / 0,7		2		1				2	2					1	1	1	1				11

Note : Les bombardiers bimoteurs et quadrimoteurs (decks XA-XB-XC-XD) sont plus rapides que les bombardiers en piqué utilisant le deck I
Longueur de socle (carte avion) à ajouter à la longueur de la ligne droite : bombardier multimoteur 8,2 cm / bombardier en piqué (deck I) 6,8 cm

Vitesse 2		Chasseurs 500 à 550 km/h		Longueur ligne droite (centimètre)	Tout droit	Immelmann	Décrochage ◊	Virage gauche 30°	Virage droite 30°	Virage gauche 45°	Virage droite 45°	Glissé gauche	Glissé droite	Glissé gauche sans faible allure	Glissé droite sans faible allure	Glissé gauche ◊	Glissé droite ◊	Montée ◊	Plongée ◊	Plongée courte bombardier en piqué	Plongée longue bombardier en piqué	Total cartes	
				vive allure																		Total cartes	
				faible allure																		Total cartes	
Deck	Avion																						
M	BRISTOL Beaufighter	5,4 / 3,8		2	1	1				2	2					1	1	1	1			12	
C	MITSUBISHI A6M2 Reisen HAWKER Hurricane Mk.II	4,9 / 2,7		2	1	1	2	2	2	2				1	1	1	1	1	1			18	
D	GRUMMAN F4F Wildcat DEWOITINE D.520	4,9 / 3,8		2	1	1	2	2	2	2				1	1	1	1	1	1			18	
V	YOKOSUKA D4Y1 Suisei	4,9 / 2,7		2	1	1	2	2	2	2	1	1						1			2	2	19

YOKOSUKA D4Y1 : bombardier en piqué avec moteur en ligne

Vitesse 3		Chasseurs 550 à 600 km/h		Longueur ligne droite (centimètres)	Tout droit	Immelmann	Décrochage ◊	Virage gauche 30°	Virage droite 30°	Virage gauche 45°	Virage droite 45°	Glissé gauche	Glissé droite	Glissé gauche sans faible allure	Glissé droite sans faible allure	Glissé gauche ◊	Glissé droite ◊	Glissé très large gauche	Glissé très large droite	Montée ◊	Plongée ◊	Plongée courte bombardier en piqué	Plongée longue bombardier en piqué	Total cartes
				vive allure																			Total cartes	
				faible allure																			Total cartes	
Deck	Avion																							
A	SUPERMARINE Spitfire Mk.II	6 / 2,7		2	1	1	2	2	2	2	1	1						1	1	1	1			18
B	MESSERSCHMITT Bf.109 E	6 / 2,7		2	1	1	2	2	2	2	2	2								1	1			18
F	(KAWASAKI Ki.100)	6 / 2,7		2	1	1	2	2	2	2	1	1				1	1			1	1			18
E	YAKOVLEV Yak 1 REGGIANE Re.2001 KAWASAKI Ki.61 Hien	6 / 3,2		2	1	1	2	2	2	2	1	1				1	1			1	1			18
G	(BELL P.39 Airacobra)	6 / 3,8		2	1	1	2	2	2	2			2	2						1	1			18
H	CURTISS P.40F Warhawk	6 / 3,8		2	1	1	2	2	2	2			1	1	1	1				1	1			18
N	MESSERSCHMITT Bf.110 C	6 / 3,8		2	1	1	2	2					1	1	1	1				1	1			14
W	YOKOSUKA D4Y3 Suisei	6 / 2,7		2	1	1	2	2	2	2	1	1								1		2	2	19

(NOM DE L'AVION) : modèle d'avion sans figurine, uniquement version carte

YOKOSUKA D4Y3 : bombardier en piqué avec moteur radial

1 (rouge) : faible allure plus lente que pour le Glissé sans piqué ◊

Vitesse 4		Chasseurs 600 à 700 km/h		Longueur ligne droite (centimètre)	Tout droit	Immelmann	Décrochage ◊	Virage gauche 30°	Virage droite 30°	Virage gauche 45°	Virage droite 45°	Virage gauche 60°	Virage droite 60°	Glissé gauche	Glissé droite	Glissé gauche ◊	Glissé droite ◊	Glissé très large gauche ◊	Glissé très large droite ◊	Montée ◊	Plongée ◊	Total cartes
		Grandes cartes de manœuvres		vive allure																		Total cartes
				faible allure																		Total cartes
Deck	Avion																					
S	MESSERSCHMITT Bf.109 K	7,7 / 3,3		2	1	1	2	2	2	2				1	1	1	1			1	1	18
R	FOCKE WULF Fw.190 D	7,7 / 3,8		2	1	1	2	2	2	2				1	1			1	1	1	1	18
P	NORTH AMERICAN P.51 D Mustang	7,7 / 4,3		2	1	1	2	2	2	2				2	2					1	1	18
T	REPUBLIC P.47 D Thunderbolt	7,7 / 5		2	1	1	2	2	2	2				1	1	1	1			1	1	18
O	SUPERMARINE Spitfire Mk.IX	7,1 / 3,3		2	1	1	2	2	2	2	1	1						1	1	1	1	20
Q	NAKAJIMA Ki.84 Hayate	6,5 / 3,2		2	1	1	2	2	2	2				1	1			1	1	1	1	18

1 (rouge) : faible allure plus lente et plus large que pour le Glissé sans piqué ◊